

JÁTÉKSZABÁLYZAT BUDAPEST BEJÁRÓ

1. A játék szervezője

A „Budapest Bejáró” (a továbbiakban: "Játék") szervezője a **Budapest Brand Nonprofit Zrt.** (székhely: 1052 Budapest, Városház u. 9-11., levelezési cím: 1052 Budapest, Városház u. 9-11. I. Pavilon II. emelet, adószám: 28748511-2-41, cégjegyzékszám: 01-10-140962, Képviselő: Faix Csaba vezérigazgató; a továbbiakban: "Szervező". A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: "Adatkezelő"), a Játék lebonyolításához kapcsolódó arculat-tervezést, valamint a Játék során kezelt adatok feldolgozását a „Szervező” (a továbbiakban, mint: "Lebonyolító" és „Adatfeldolgozó”) végzi. A játékhoz kapcsolódó üzemeltetői feladatok, valamint további adatfeldolgozói feladatok ellátója a „Szervező” (a továbbiakban, mint: "Adatfeldolgozó”), a Játék ajándékozásának kiértékeléséért és megszervezéséért „Szervező” felel.

2. Kik vehetnek részt a játékban?

2.1. A Játékban való részvételnek nincs kikötése.

2.2. Aki, a Játék időtartama alatt a 4. 1. pontban írtaknak megfelelően teljesíti a meghirdetett feladatot, az a részvétellel kifejezetten elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: "Játékszabályzat") meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező nyertesség esetén a teljes nevét, e-mail címét, születési idejét, telefonszámát az adott Játékkal összefüggésben az Adatvédelmi szabályzatban írtak szerint kezelje. Továbbá Játékos a részvétellel kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy Szervező a budapestbejaro.hu oldalon adott válaszait, illetve adatait a jelen Játékszabályzatban, valamint az Adatvédelmi Szabályzatban írtak szerint felhasználja.

2.3. A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő szervezetek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2023. október 25-től visszavonásig tart, a feladatok teljesítése korlátlan, a megfejtések beküldése a sorszámozott játékfüzeteknek terjesztési időszakától függően a honlapon jelzett információ szerint (a nyomdai példányszámok függvényében).

4. A Játék menete

A Budapest Bejáró a játékos folyamatokon keresztül egy olyan városismereti projektet hoz létre, melynek fő célja a budapestiek számára elérhetőbbé és megérthetőbbé tenni saját városuk épített örökségét, ezzel is fejlesztve a helyidentitásukat. A bázispontok köré szervezett

állomásokhoz tartozó feladványok megoldásán keresztül kerülnek a városlakók szorosabb kapcsolatba az épített környezettel, állomásról állomásra felfedezve Budapest rejtett rétegeit.

4.1. A Játékban a Játékos az alábbiak szerint vehet részt:

A játékhoz bárki csatlakozhat, a részvétel ingyenes, csupán némi szabadidőre, felfedező vágyra és motivációra van szükség. Az állomások forgalmas közlekedési csomópontok körül helyezkednek el, így megközelítésük tömegközlekedéssel vagy különböző mikromobilitási eszközök használatával lehetséges, fontos azonban, hogy a projekt a városban történő sétálásra is motivál. A kezdéshez a kiemelt BKK Ügyfélközpontokban ingyenesen elhelyezett nyomtatott, a megfejtés beküldéséhez szükséges azonosító sorszámmal ellátott játékfüzet beszerzése szükséges, melyben a bázispontok és a hozzájuk tartozó pontok, illetve a feladványok is találhatóak. A játék, logikai felépítéséből adódóan bármelyik gyűjtőponton vagy állomáson elkezdhető, az állomásokhoz tartozó feladványok egy lépcsősen, egymástól függetlenül megoldhatók. A játékban bármelyik napszakban, a hét bármely napján részt lehet venni, azt bármikor félbe lehet hagyni, majd ideális pillanatban folytatni. Mivel az állomások forgalmas tömegközlekedési csomópontokhoz kapcsolódnak, ezért akár a hétköznapok során, munkába ingázáskor vagy ebédszünetben is fel lehet fedezni a hozzánk közel eső állomásokat.

A játékos a számára legszimpatikusabb vagy legközelebb eső állomásnál kezdheti a játékot. A kijelölt pontokhoz, tehát érdekes helyszínhez közeledve a nyomtatott füzetben olvashat egy rövidebb leírást, és megtalálja az alapvető információkat a helyszín felkereséséhez (pl. cím), illetve a budapestbejaro.hu oldalon fényképek segítségével is könnyebben tájékozódhat. Az állomáshoz érve a játékfüzetben található feladványban megfogalmazott instrukciókat követve a játékos megoldja a feladatot, az eredményt a füzetben feljegyzi. Az egy bázispontoz tartozó állomásokat érdemes egy ütemben végigjárni, mivel azok egymástól sétatávra találhatóak.

Az egyes bázispontokhoz tartozó állomások feladványainak megoldókulcsaival a játékos meg tudja fejteni a bázispont feladványát is, mellyel egy újabb megoldókulcsot kap. A bázispontok megoldásainak segítségével a játékfüzet végén található fő feladvány megoldását kapjuk meg. Ezzel a résztvevőket a játékon keresztül a város további felfedezésére motiváljuk.

Az online felületen az egyes bázispontokról és állomásokról hosszabb leírásokat is találunk, és gazdagabb mai, illetve archív fényképeket is láthatunk. Ezek a honlap oldalak a füzetben is fel vannak tüntetve. A játék azonban helyhez kötött, a feladványok megoldásához a helyszíntre kell látogatni, azt online nem lehet teljes egészében végigjátszani.

4.2. Nyertesek kiválasztása

A játék befejeztével a résztvevő elküldi a megoldásokat a honlapon biztosított felületen keresztül, ahol a regisztrációja is megtörténik. A helyes megfejtést beküldők automatikusan „nyernek” és jogosultak az ajándék „városélmény” igénylésére, amelynek listáját a Szervező folyamatosan bővíti a honlapon az egyeztetett, Budapest Főváros különböző intézményei által történt felajánlások szerint.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan), a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Játékos tudomásul veszi, hogy a felajánlott „városélmény” beváltása a csoportos túrák okán kötött. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

4.3. Ajándék „városélmény” igénybevétele

Szervező az automatikusan nyertes Játékost a nyereményről elektronikus úton értesíti.

A játékban résztvevő tudomásul veszi, hogy helyes megfejtés beküldése esetén 1 „városélmény” kiválasztására jogosult.

A kiértékelést követően a Szervező e-mailben egyeztetni a 1+1 főre szóló ajándék „városélmény” részleteit, amely minimum 10 fős csoportos létszám esetén és/vagy negyedévente kerül az egyes helyszínekkel időpont egyeztetésre. A beérkező helyes megfejtéseket a Szervező minden tárgyhót követő 5. napig összesíti. A nyertessé váló Játékost a nyertes a kiválasztást követően 72 órán belül, majd a nyertes visszajelzése hiányában, további 24 órán belül ismételt értesíti. A nyertes Játékos a második Értesítést követően haladéktalanul, de legfeljebb 24 órán belül köteles e-mail-ben visszajelezni az alábbi email címre: info@budapestbejaro.hu. Amennyiben a nyertes Játékos ezt elmulasztja, úgy "nem elérhető"-nek minősül, és kizárásra kerül a Játékból.

Az összes feladvány megoldásával, a játék teljesítésével a résztvevők jobban megismerik Budapestet, számos rejtett érdekességet fedezhetnek fel, jobban fogják ismerni saját városukat, szembesülnek az épített örökség változatos értékeivel, és gazdagabbak lesznek egy felejthetetlen élménnyel.

A nyeremény kézbesítésének részleteit a nyertessel Szervező email címen egyeztetni, a beváltás megvalósítását a nyereményt biztosító partner végzi, amelyhez Szervező a Játékos teljes nevét, kézbesítési címét, e-mail címét adja át a nyeremény szolgáltatója részére. A Játékos köteles együttműködni a nyeremény beváltása érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény beváltása meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt, valamint a felajánlót semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

5. A Nyeremény

Az ajándék „városélmény” túrák a Játék ideje alatt folyamatosan frissülő, a www.budapestbejaro.hu oldalon elérhető listán érhető el.

A Szervezők nem vállalnak felelősséget a személyi sérülésekért és az anyagi értékeken esetlegesen keletkező károkért. A „városélményeken” mindenki saját felelősségére vesz részt.

6. Személyi jövedelemadó, költségek

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adóterheket a Szervező a vetélkedőre, versenyre vonatkozó szabályok szerint rendezi. A nyertesek oldalán a nyereményekkel kapcsolatban nem merül fel adókötelezettség.

7. Vegyes rendelkezések

A Szervező, illetve annak vezetői és alkalmazottai a nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény felajánlójával szemben érvényesítheti. A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereményen túlmenően egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt (ide nem értve a vis maior esetét) oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 5. pontjában szerepel. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden a budapestbejaro.hu oldalt, illetve az azt kezelő szervereket ért külső, ún. SQL támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékos téves üzeneteket kapnak nyereményét, a Játékos/nem Játékos

státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor megváltoztathatja vagy visszavonja úgy, hogy a módosított szabályzatot közzéteszi a Játék weboldalán. A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékoskal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Játékostól, illetve felfüggeszse vagy kizárja a Játékos a Játékból. A tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.