

JÁTÉKSZABÁLYZAT
A BUDAPEST BEJÁRÓ – KerületBejáró Sulisoknak KAMPÁNYÁHOZ

1. A játék szervezője

A „Budapest Bejáró – KerületBejáró Sulisoknak” (a továbbiakban: "Játék") szervezője a **Budapest Brand Nonprofit Zrt.** (székhely: 1052 Budapest, Városház u. 9-11., levelezési cím: 1052 Budapest, Városház u. 9-11. I. Pavilon II. emelet, adószám: 28748511-2-41, cégjegyzékszám: 01-10-140962, Képviselő: Faix Csaba vezérigazgató; a továbbiakban: "Szervező"). A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: "Adatkezelő"), a Játék lebonyolításához kapcsolódó arculattervezést, valamint a Játék során kezelt adatok feldolgozását a „Szervező” (a továbbiakban, mint: "Lebonyolító" és „Adatfeldolgozó”) végzi. A játékhoz kapcsolódó üzemeltetői feladatok, valamint további adatfeldolgozó feladatok ellátója a „Szervező” (a továbbiakban, mint: "Adatfeldolgozó"), a Játék ajándékozásának kiértékeléséért és megszervezéséért „Szervező” felel.

2. Kik vehetnek részt a játékban?

2.1. A Játékban való részvételnek nincs kikötése.

2.2. Aki, a Játék időtartama alatt a 4. 1. pontban írtaknak megfelelően teljesíti a meghirdetett feladatot, az a részvétellel kifejezetten elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: "Játékszabályzat") meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező nyertesség esetén a teljes nevét, e-mail címét, születési idejét, telefonszámát az adott Játékkal összefüggésben az Adatvédelmi szabályzatban írtak szerint kezelje. Továbbá Játékos a részvétellel kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy Szervező a budapestbejaro.hu oldalon adott válaszait, illetve adatait a jelen Játékszabályzatban, valamint az Adatvédelmi Szabályzatban írtak szerint felhasználja.

2.3. A Játékban nem vehetnek részt a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő szervezetek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2024. szeptember 15-től 2024. december 31. napjáig tart, a feladatok teljesítése korlátlan, a megfejtések beküldése az info@budapestbejaro.hu e-mail címre történik.

4. A Játék menete

A Budapest Bejáró a játékos folyamatokon keresztül egy olyan városismereti projektet hoz létre, melynek fő célja a budapestiek számára elérhetőbbé és megérthetőbbé tenni saját városuk épített örökségét, ezzel is fejlesztve a helyidentitásukat. A bázispontok köré szervezett állomásokhoz tartozó feladványok megoldásán keresztül kerülnek a városlakók szorosabb kapcsolatba az épített környezettel, állomásról állomásra felfedezve Budapest rejtett rétegeit.

4.1. A Játékban a Játékos az alábbiak szerint vehet részt:

A játékhoz bárki csatlakozhat, a részvétel ingyenes, csupán némi szabadidőre, felfedező vágyra és motivációra van szükség. Az állomások forgalmas közlekedési csomópontok körül helyezkednek el, így megközelítésük tömegközlekedéssel vagy különböző mikromobilitási eszközök használatával lehetséges, fontos azonban, hogy a projekt a városban történő sétálásra is motivál. A kezdéshez a kiemelt BKK Ügyfélközpontokban ingyenesen elhelyezett nyomtatott, a megfejtés beküldéséhez szükséges azonosító sorszámmal ellátott játékfűzet beszerzése szükséges, melyben a bázispontok és a hozzájuk tartozó pontok, illetve a feladványok is találhatóak. A játék, logikai felépítéséből adódóan bármelyik gyűjtőponton vagy állomáson elkezdhető, az állomásokhoz tartozó feladványok egy lépcsősen, egymástól függetlenül megoldhatók. A játékban bármelyik napszakban, a hét bármely napján részt lehet venni, azt bármikor félbe lehet hagyni, majd ideális pillanatban folytatni. Mivel az állomások forgalmas tömegközlekedési csomópontokhoz kapcsolódnak, ezért akár a hétköznapok során, munkába ingázáskor vagy ebédszünetben is fel lehet fedezni a hozzánk közel eső állomásokat.

A játékos a számára legszimpatikusabb vagy legközelebb eső állomásnál kezdheti a játékot. A kijelölt pontokhoz, tehát érdekes helyszínhez közeledve a nyomtatott fűzetben olvashat egy rövidebb leírást, és megtalálja az alapvető információkat a helyszín felkereséséhez (pl. cím), illetve a budapestbejaro.hu oldalon fényképek segítségével is könnyebben tájékozódhat. Az állomáshoz érve a játékfűzetben található feladványban megfogalmazott instrukciókat követve a játékos megoldja a feladatot, az eredményt a fűzetben feljegyzi. Az egy bázispont-hoz tartozó állomásokat érdemes egy ütemben végigjárni, mivel azok egymástól sétatávra találhatóak.

Az egyes bázispontokhoz tartozó állomások feladványainak megoldókulcsaival a játékos meg tudja fejteni a bázispont feladványát is, mellyel egy újabb megoldókulcsot kap. A bázispontok megoldásainak segítségével a játékfűzet végén található fő feladvány megoldását kapjuk meg. Ezzel a résztvevőket a játékon keresztül a város további felfedezésére motiváljuk.

Az online felületen az egyes bázispontokról és állomásokról hosszabb leírásokat is találunk, és gazdagabb mai, illetve archív fényképeket is láthatunk. Ezek a honlap oldalak a fűzetben is fel vannak tüntetve. A játék azonban helyhez kötött, a feladványok megoldásához a helyszínre kell látogatni, azt online nem lehet teljes egészében végigjátszani.

4.2. Nyertesek kiválasztása

A kifejezetten iskolai osztályok számára meghirdetett 2024. évi őszi játék felhívása szerint tanárok jelentkezését várjuk, akik osztályukkal az iskolájuk kerületének feladványát teljesítik. A jelentkezés az info@budapestbejaro.hu e-mail címen történik az iskola nevének, kerületének megadásával és az osztály létszámával, a bejáráshoz a jelentkező iskolának ingyenes Budapest Bejáró kiadványt biztosítunk. Az első 10 osztály „városélmény” ajándékot kap a Budapest Brand Nonprofit Zrt. és a fővároshoz köthető intézmények jóvoltából. Egy iskolából az adott feladványt leghamarabb beküldőt díjazzuk, azaz egy iskola több osztályából beérkező helyes megfejtés esetén az első kerül beszámításra az első 10 helyezett közé.

További, kiemelt „városélményt” kap az az egy osztály, amely nem csak az iskolája kerületének feladványát fejt meg, hanem a legtöbb kerületet teljesíti.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan), a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a

biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Játékos tudomásul veszi, hogy a felajánlott „városélmény” beváltása a csoportos túrák okán kötött. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

4.3. Ajándék „városélmény” igénybevétele

Szervező az info@budapestbrand.hu e-mail címre beküldött megfejtéseket időrendi sorrendben bírálja el, amely szerint 10 + 1 osztály kerül helyes megfejtés esetén „városélmény”-re jogosult. A „városélmény” beváltása 2025. március 1-től 2025. június 20-ig történik. A helyes és leggyorsabb 10 + 1 megfejtő osztály tanára az általa megadott e-mail címen kap ismertetést a beváltás menetéről és az adott „városélményről”.

A játékban résztvevő tudomásul veszi, hogy helyes megfejtés beküldése esetén 1 „városélmény” kiválasztására jogosult.

A kiértékelést követően a Szervező e-mailben egyeztet, az osztálylétszám függvényében optimális városélményt felajánlva. A beérkező helyes megfejtéseket a Szervező 2025. január 15. napjáig összesíti. A nyertessé váló Játékost a nyertes a kiválasztást követően 7 napon belül, majd a nyertes visszajelzése hiányában, további 24 órán belül ismételtén értesíti. A nyertes Játékos a második Értesítést követően haladéktalanul, de legfeljebb 3 munkanapon belül köteles e-mailben visszajelezni az alábbi email címre: info@budapestbejaro.hu. Amennyiben a nyertes Játékos ezt elmulasztja, úgy "nem elérhető"-nek minősül, és kizárásra kerül a Játékból.

Az összes feladvány megoldásával, a játék teljesítésével a résztvevők jobban megismerik Budapestet, számos rejtett érdekességet fedezhetnek fel, jobban fogják ismerni saját városukat, szembesülnek az épített örökség változatos értékeivel, és gazdagabbak lesznek egy felejthetetlen élménnyel.

A nyeremény kézbesítésének részleteit a nyertessel Szervező email címen egyeztet, a beváltás megvalósítását a nyereményt biztosító partner végzi, amelyhez Szervező a Játékos teljes nevét, kézbesítési címét, e-mail címét adja át a nyeremény szolgáltatója részére. A Játékos köteles együttműködni a nyeremény beváltása érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a nyeremény beváltása meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt, valamint a felajánlót semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

5. A Nyeremény

Részletes információ és leírás a felajánlott „városélményekről” 2024. december 1-ig kerül közzétételre a www.budapestbejaro.hu oldalon. A díjazott osztályokkal létszám függvényében email formájában kerül egyeztetésre a „városélmény” beváltása.

Az ajándék „városélmény” túrák és programok a kiértékeléssel együtt kerülnek megosztásra.

A Szervezők nem vállalnak felelősséget a személyi sérülésekért és az anyagi értékeken esetlegesen keletkező károkért. A „városélményeken” mindenki saját felelősségére vesz részt.

6. Személyi jövedelemadó, költségek

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adóterheket a Szervező a vetélkedőre, versenyre vonatkozó szabályok szerint rendezi. A nyertesek oldalán a nyereményekkel kapcsolatban nem merül fel adókötelezettség.

7. Vegyes rendelkezések

A Szervező, illetve annak vezetői és alkalmazottai a nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény felajánlójával szemben érvényesítheti. A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereménynél túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt (ide nem értve a vis maior esetét) oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 5. pontjában szerepel. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden a budapestbejaro.hu oldalt, illetve az azt kezelő szervereket ért külső, ún. SQL támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékos téves üzeneteket kapnak nyereményét, a Játékos/nem Játékos státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor megváltoztathatja vagy visszavonja úgy, hogy a módosított szabályzatot közzéteszi a Játék weboldalán. A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékosal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Játékostól, illetve felfüggeszse vagy kizárja a Játékost a Játékból. A tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.